

平成 28 年度入学者選抜試験問題  
山形大学大学院理工学研究科博士前期課程  
(平成 27 年 8 月実施)

【情報科学専攻】

専門科目  
(計算機工学)

注意事項

1. 試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。
2. この問題冊子の本文は、1 ページから 4 ページまでです。
3. 試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの乱丁・落丁および解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
4. 解答用紙は 1 枚です。必要に応じて裏面を使用しても構いません。白紙の場合でも提出してください。
5. 監督者の指示に従って、解答用紙に受験番号を正しく記入してください。  
受験番号が正しく記入されていない場合は、採点できないことがあります。
6. 解答にあたっては、どの問題に対する解答かわかるように、試験開始後、  
解答用紙の「受験科目」の欄に計算機工学と記入してください。また、必  
要に応じて導出過程も記入してください。
7. 試験終了後、問題冊子及び草案用紙は持ち帰ってください。



## 科目名：計算機工学

1. IEEE754 浮動小数点形式では、32 ビット長の単精度形式の内部形式と表現式は次のようになる。以下の問い合わせに答えよ。

(内部形式)

$S$	$E_7E_6E_5\dots E_1E_0$	$F_1F_2F_3\dots F_{22}F_{23}$
-----	-------------------------	-------------------------------

(表現式)

$$(-1)^S \times (1.F_1F_2F_3\dots F_{22}F_{23})_2 \times 2^{(E_7E_6E_5\dots E_1E_0)_2 - (127)}_{10}$$

注：(値)<sub>n</sub> は値が n 進法で表記されていることを示す。

- (1) 次に示す 10 進数の値の IEEE754 単精度形式での内部表現を求めよ。

$$(0.875)_{10}$$

- (2) 次に示す IEEE754 単精度形式の値を 10 進数で示せ。

1 10001001 00001110000000000000000000000000

- (3) IEEE754 単精度形式で表現された 2 つの値を以下に示す。この 2 つの値を加算した値を 10 進数で示せ。

0 0111110 00000000000000000000000000000000

0 10000001 10100000000000000000000000000000

2. 入力 A, B, 出力 Y, Z を持つ, ある回路 X の回路図を図 1 に示す。以下の問い合わせに答えよ。

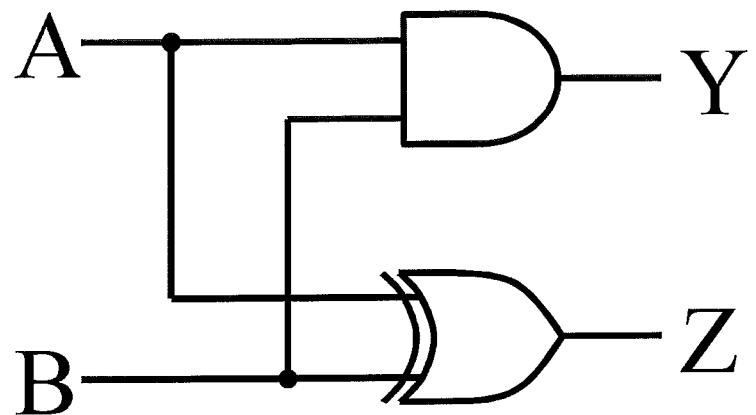


図 1 回路 X の回路図

- (1) 回路 X の真理値表を示せ。  
(2) 回路 X を 2 入力 NAND のみを用いて実現せよ。

3. 表 1 は、ある計算機上で実行可能な命令のアセンブリ言語表現である。この計算機の各アドレスのメモリ内容、およびレジスタのビット数は 32 ビットである。この計算機上で、図 2 に示すプログラムを実行した。以下の問い合わせに答えよ。

表 1 命令セットの一部

命令	実行内容
ADD R <sub>n</sub> , R <sub>m</sub>	レジスタ R <sub>n</sub> とレジスタ R <sub>m</sub> の内容を加算し、結果をレジスタ R <sub>n</sub> に格納
SUB R <sub>n</sub> , R <sub>m</sub>	レジスタ R <sub>n</sub> の内容からレジスタ R <sub>m</sub> の内容を減算し、結果をレジスタ R <sub>n</sub> に格納
INC R <sub>n</sub>	レジスタ R <sub>n</sub> の内容を 1 増加させる
CMP R <sub>n</sub> , R <sub>m</sub>	レジスタ R <sub>n</sub> の内容とレジスタ R <sub>m</sub> の内容を比較し、フラグレジスタに比較結果を格納
JMI ラベル	フラグレジスタの内容が負を表す値の時、指定したラベルを持つ命令に分岐
JUMP ラベル	無条件で指定したラベルを持つ命令に分岐
LD R <sub>n</sub> , アドレス	指定したアドレスのメモリの内容をレジスタ R <sub>n</sub> に格納
ST R <sub>n</sub> , アドレス	レジスタ R <sub>n</sub> の内容を指定したアドレスのメモリへ格納

- CMP 命令を実行した際、フラグレジスタには比較結果に応じて正(R<sub>n</sub>>R<sub>m</sub> の時)、ゼロ(R<sub>n</sub>=R<sub>m</sub> の時)、負(R<sub>n</sub><R<sub>m</sub> の時)のいずれかを示す値が格納される。

アドレス	ラベル	メモリの内容
$(A000)_{16}$		LD R0, B000
$(A001)_{16}$		LD R1, B001
$(A002)_{16}$		LD R2, B002
$(A003)_{16}$	LOOP	CMP R2, R1
$(A004)_{16}$		JMI EXIT
$(A005)_{16}$		SUB R2, R1
$(A006)_{16}$		INC R0
$(A007)_{16}$		JUMP LOOP
$(A008)_{16}$	EXIT	ST R0, B000
$(B000)_{16}$		値(0) <sub>10</sub>
$(B001)_{16}$		値(7) <sub>10</sub>
$(B002)_{16}$		値(57) <sub>10</sub>

図2 アセンブリ言語によるプログラム

- (1) このプログラムを実行した直後の $(B000)_{16}$ 番地の値を、10進数で示せ。
- (2)  $(B001)_{16}$ 番地の値を  $N$ ,  $(B002)_{16}$ 番地の値を  $M$  とおく。このプログラムを実行することにより $(B000)_{16}$ 番地にはどのような値が格納されるか,  $N$  および  $M$  を用いて説明せよ。ただし,  $N$  および  $M$  は 1 以上の整数とする。
- (3)  $(A006)_{16}$ 番地の命令を ADD R0, R2 とする。また,  $(B001)_{16}$ 番地の値を $(1)_{10}$ ,  $(B002)_{16}$ 番地の値を $(11)_{10}$ とする。この時, プログラムを実行した直後の $(B000)_{16}$ 番地の値を 10 進数で示せ。

平成 28 年度入学者選抜試験問題  
山形大学大学院理工学研究科博士前期課程  
(平成 27 年 8 月実施)

【情報科学専攻】

専門科目  
(情報数学)

注意事項

1. 試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。
2. この問題冊子の本文は、1ページです。
3. 試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの乱丁・落丁および解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
4. 解答用紙は1枚です。必要に応じて裏面を使用しても構いません。白紙の場合でも提出してください。
5. 監督者の指示に従って、解答用紙に受験番号を正しく記入してください。  
受験番号が正しく記入されていない場合は、採点できないことがあります。
6. 解答にあたっては、どの問題に対する解答かわかるように、試験開始後、解答用紙の「受験科目」の欄に情報数学と記入してください。また、必要に応じて導出過程も記入してください。
7. 試験終了後、問題冊子及び草案用紙は持ち帰ってください。



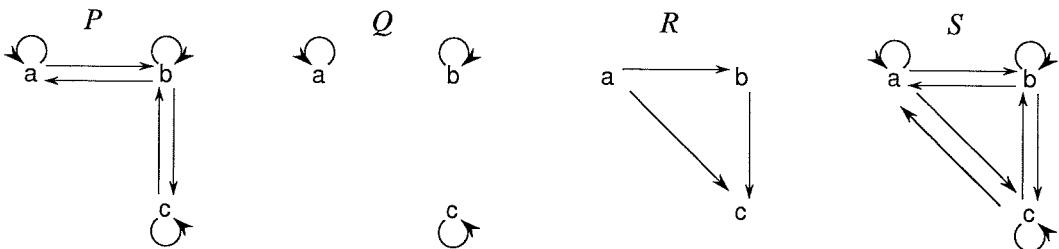
# 科目名：情報数学

1. 集合  $A, B, C$  の間の演算について以下の問いに答えよ。

- (1)  $A - B$  を和集合 ( $\cup$ )、積集合 ( $\cap$ )、補集合 ( $^c$ ) を用いて表わせ。
- (2)  $A - (B - C) = (A - B) \cup (A \cap B \cap C)$  であることを集合演算を用いて示せ。
- (3)  $A \oplus B \stackrel{\text{def}}{=} (A \cup B) - (A \cap B)$  で定義される対称差  $\oplus$  について、 $A \oplus B \oplus C$  をベン図で図示せよ。

2. 以下の問いに答えよ。

- (1) 次の関係  $P, Q, R, S$  の中で、同値関係となるものを全て答えよ。



- (2) 上記の関係  $R$  について、その関係行列から  $R^2$  の関係行列を求めよ。

- (3) 要素数が 5 の集合における同値関係のうち、同値類の要素数が 3 となる、相異なる同値関係は何通りあるか。

3. 総勢 14 名が、以下のように対戦するときの問いに答えよ。

- (1) 14 名がメンバー 3 名の 2 チームと、4 名の 2 チームに分かれて、違うチームのメンバー全員と対戦すると、合計何試合になるか。
- (2) 全員でトーナメント(本戦)を行うとすると、優勝するためには最高何試合勝つ必要があるか。ただし、ここで行うトーナメントは、2 回戦以降均等となる 1 対 1 の勝ち上がりトーナメントである。
- (3) (2) で、1 度も勝てなかつた人だけで同様の敗者トーナメントも行うとすると、本戦も含め合計最低何試合行われることになるか。

平成28年度入学者選抜試験問題  
山形大学大学院理工学研究科博士前期課程  
(平成27年8月実施)

【情報科学専攻】

専門科目  
(アルゴリズム)

注意事項

1. 試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。
2. この問題冊子の本文は、1ページです。
3. 試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの乱丁・落丁および解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
4. 解答用紙は1枚です。必要に応じて裏面を使用しても構いません。白紙の場合でも提出してください。
5. 監督者の指示に従って、解答用紙に受験番号を正しく記入してください。  
受験番号が正しく記入されていない場合は、採点できないことがあります。
6. 解答にあたっては、どの問題に対する解答かわかるように、試験開始後、  
解答用紙の「受験科目」の欄にアルゴリズムと記入してください。また、  
必要に応じて導出過程も記入してください。
7. 試験終了後、問題冊子及び草案用紙は持ち帰ってください。



## 科目名：アルゴリズム

- 以下の問い合わせに答えよ。ただし、いずれの問い合わせにおいても、ヒープは二分木を用いて作られるものとし、またヒープにおいて子節の値は親節の値を超えないものとする。

- (1) 図1の二分木がヒープではない理由を答えよ。

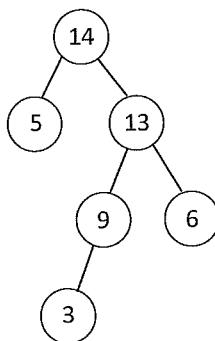


図1 二分木

- (2) 図2の二分木を初期状態とし、この二分木を変換することでヒープを完成させるまでの過程を、各操作においてどこが入れ替わったのか分かるように図示せよ。

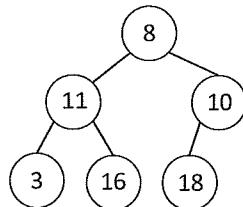


図2 二分木の初期状態

- (3) (2)で完成させたヒープから、昇順に整列されたデータ列を生成する過程を、各操作においてどこが入れ替わったのか分かるように図示せよ。
- (4)  $N$  個の要素を持つ二分木に対し、(2)のヒープを完成させる手順と、(3)の整列データ列を生成する手順の、それぞれの計算量のオーダーを答えよ。ただし、導出過程を示す必要はなく、結果のみを答えればよい。

平成28年度入学者選抜試験問題  
山形大学大学院理工学研究科博士前期課程  
(平成27年8月実施)

【情報科学専攻】

専門科目  
(情報理論)

注意事項

1. 試験開始の合図があるまで、この問題冊子の中を見てはいけません。
2. この問題冊子の本文は、1ページです。
3. 試験中に問題冊子の印刷不鮮明、ページの乱丁・落丁および解答用紙の汚れ等に気付いた場合は、手を挙げて監督者に知らせてください。
4. 解答用紙は1枚です。必要に応じて裏面を使用しても構いません。白紙の場合でも提出してください。
5. 監督者の指示に従って、解答用紙に受験番号を正しく記入してください。  
受験番号が正しく記入されていない場合は、採点できないことがあります。
6. 解答にあたっては、どの問題に対する解答かわかるように、試験開始後、  
解答用紙の「受験科目」の欄に情報理論と記入してください。また、必要に応じて導出過程も記入してください。
7. 試験終了後、問題冊子及び草案用紙は持ち帰ってください。



# 科目名：情報理論

1. 送信記号  $a, b, c$  を送信する情報源  $S$  があるとする。 $a$  を送信する確率を  $1/2$  として以下の問い合わせに答えよ。ただし、 $\log$  の底は  $2$  として解答せよ。
  - (1) 送信記号  $b$  を送信する確率を  $p$  として、情報源  $S$  の 1 回の送信におけるエントロピー（平均情報量） $H(S)$  を  $p$  の関数として表せ。
  - (2) (1) で得られた関数を  $p$  で微分することにより得られる導関数を用いて  $H(S)$  の増減表を作成し、 $p$  を変化させた場合の  $H(S)$  の最大値と、そのときの  $p$  の値を求めよ。
2. 送信確率がそれぞれ  $1/2, 1/4, 1/8, 1/16, 1/16$  である 5 種類の送信記号  $a, b, c, d, e$  を送信する情報源  $S$  があるとし、この 5 種類の送信記号をハフマン符号化で符号化することを考える。このとき、以下の問い合わせに答えよ。ただし、符号化は 0 と 1 の 2 元符号化であるとする。
  - (1) 5 種類の送信記号  $a, b, c, d, e$  をハフマン符号化する場合の、ハフマン符号木を描け。
  - (2) (1) で描いたハフマン符号木を用いて 5 種類の送信記号をそれぞれ符号化せよ。また、結果の符号語がクラフトの不等式を満足することを示せ。
  - (3) 5 種類の送信記号  $a, b, c, d, e$  をハフマン符号化したときの平均符号長を求めよ。