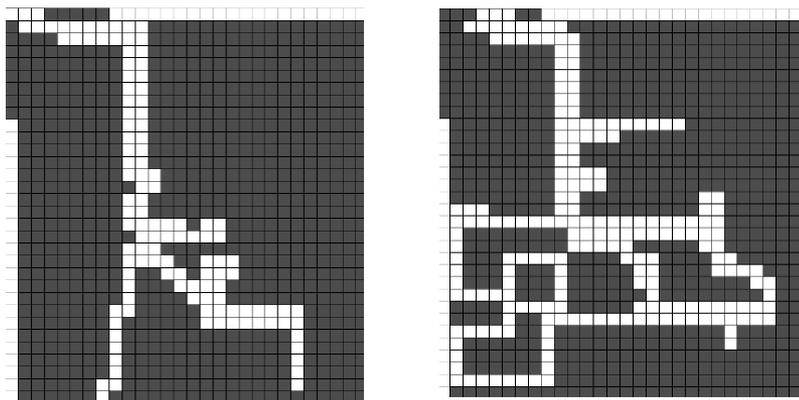


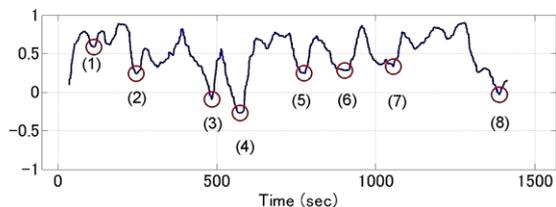
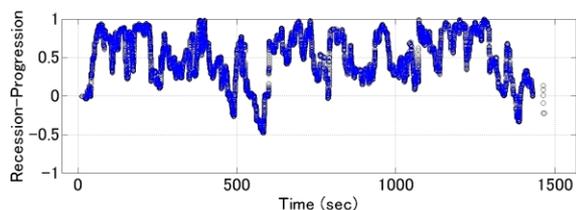
実空間および仮想空間におけるインタラクション

キーワード[CPS, コミュニケーション, マルチメディア]

助教 井上 雅史



ゲーミフィケーション導入による地図情報の精緻化



対話の感情状態の連続的アノテーション

内容:

モバイル端末の高機能化と普及に伴い、多様な位置情報や情報の生成・利用の記録が利用可能ともなります。我々は、実空間における情報活動をどのように支援できるかを検討しています。特に人々が意識していない潜在的な要求や制約の発見を志向しており、例えば移動データからの地理情報の自動構築を効果的に行う手法を開発しています。

実空間における地域的な広がりを持ったインタラクションに加え、局所的かつ密なインタラクションの形態である二者対面対話において、さまざまなモダリティーがどのように対話を構築しているかを、実際のデータをもとに検討し、効果的な対話のあり方の知識化も目指しています。また、データ取得のためのデバイスやソフトウェア開発等の共同研究も行っています。

仮想空間においては、ウェブ上のテキストといった、人々が生み出し蓄積してきた情報資源の性質を理解し、対話システムといった情報処理システムの高度化に利用するという研究や、テキストメディアと画像・音声・動画といった非テキストメディアを中心とした複数メディア利用の研究にも取り組んでいます。

分野: 情報科学
専門: インタラクション工学



E-mail : [mi\(a\)yz.yamagata-u.ac.jp](mailto:mi(a)yz.yamagata-u.ac.jp)

HP : <http://i.yz.yamagata-u.ac.jp/index-j.html>